

1-0

《使うもの》

- 宝石トークン
(白・赤・黒・青・緑)の5色+ゴールド(ジョーカー)
- 発展カード
(白・赤・黒・青・緑)の5色
レベル1(40枚)・レベル2(30枚)・レベル3(20枚)

1-1

- 宝石トークンを集めて 
- 発展カードを買い 
- ポイントを稼いでいくゲーム 

1-2

《勝利条件》

15点に到達した人が勝利

2-1

《ゲームの進め方》
スタートプレイヤーから
時計回りに1手番ずつ
アクションを行う。

2-2

《1つの手番で出来ること》

- ① 宝石トークンを取る
- ② 発展カードを予約する
- ③ 発展カードを購入する

3-1

① 宝石トークンを取る

- 違う色のトークンを1個ずつ3個取る
- or
- 同じ色のトークンを2個取る
(ただし、4個以上残っていないと取れない。)

3-2

※トークンは手元に

最大10個までしか残せない

取りすぎた場合は10個になるまで返却してください。

4-1

② 発展カードを予約する

- 場に出ているカードを1枚だけ手元に確保することができる
- 予約したらゴールドトークンが1個もらえる
- ゴールドトークンはオールマイティで何色にもなる

4-2

《注意点》

- ※予約できるカードは3枚まで
- ※ゴールドのトークンも含めて最大10個です。

4-3

《補足》

- ※予約は山札の一番上からでもできます。その場合、他のプレイヤーには見せる必要はありません。
- ※ゴールドトークンが残っていない場合でもできますが、その場合はゴールドは取得できません。

5-1

③ 発展カードを購入する

- カードに書かれているトークンを支払って購入する
- 数字の書いてあるものはそのポイントを獲得します

5-2

購入した発展カードは
その色の宝石トークン
1個の代わりとなります
※《ゲーム終了まで》有効 

6-1

《貴族タイル》

購入した発展カードが
タイルに書かれてある枚数だけ
揃ったらボーナス点がもらえる

- (例)  黒の発展カードが3枚
赤の発展カードが3枚
白の発展カードが3枚 } 揃ったらもらえる
- ※トークンではなく《発展カード》間違える人が多いので注意!!

6-2

一度に1タイルしか取れない

2タイル同時に取れる状況でも
もう1枚は次回しか取れません。

7-1

《15点以上に到達した人がいたら》

まずは最終手番のプレイヤーまで
順番をまわします。
最終的に一番ポイントを多く獲得
したプレイヤーの勝利。

7-2

《同じポイントの人がいたら》

購入した《発展カード》の
枚数が少ない方の勝利